



Come di consueto è vietato l'uso di array statici.

```
Righe: 4
Colonne: 4
P_iniz: 50
Vicini minimi consentiti per rimanere vivi: 1
Vicini massimi consentiti per rimanere vivi: 2
Vicini minimi per nascere: 2
Vicini massimi per nascere: 2
...
...
...
...
...
Scrivi qualcosa e premi invio x prossima iterazione: 2
...
...
...
...
...
Scrivi qualcosa e premi invio x prossima iterazione: 2
...
...
...
...
...
Scrivi qualcosa e premi invio x prossima iterazione: 2
...
...
...
...
...
Scrivi qualcosa e premi invio x prossima iterazione: 2
...
...
...
...
...
```

Valutazione del compito.	
5 punti	Per la funzione <code>get_int_from_kbd</code> e suo utilizzo
2 punti	Creazione dei due array rappresentanti le due scacchiere.
6 punti	Per l'inizializzazione random corretta della scacchiera iniziale
7 punti	Per la funzione stampa
6 punti	Per la funzione v
7 punti	Per il calcolo della scacchiera successiva.
2 punti	La gestione della sequenza delle scacchiere nell'ordine corretto.